

M 2 C

**M2C Institut für angewandte
Medienforschung
an der Hochschule Bremen**

Ein interdisziplinär arbeitendes Institut
zwischen IKT, Bildungsforschung, urbane
Entwicklung, soziale Entwicklung, Kultur und
digitaler Kultur.

Digital Impact Lab

Ein experimenteller Lernort an der Schnittstelle von digitaler, sozialer und kultureller Entwicklung im Bremer Westen & Osten & in Bremen Nord – im Auftrag des Landes Bremen und der Metropolregion Nordwest.



METROPOLREGION
NORDWEST



Die Senatorin für Klimaschutz,
Umwelt, Mobilität, Stadtentwicklung
und Wohnungsbau

Beispiel Gröpelingen

- Ehemaliges Hafen- und Werftarbeiterquartier
- Höchste Arbeitslosigkeit seit der Deindustrialisierung
- Niedrigstes Durchschnittseinkommen aller Quartiere in Bremen
- Gesundheitliche Problemlagen im Quartier

Beispiel Gröpelingen

- Anteil der Bevölkerung mit Migrationshintergrund unter 18 Jahren in 2019 bei 79%, mit steigender Tendenz
- Geringere Teilhabe an Gesellschaft allgemein, Wissensgesellschaft
- Niedrigere formale Bildungsabschlüsse und höchste Quote ohne Abschluß

Schwerpunkte

Digitale Skills und Kompetenzen

Digitale Techniken & Tools,
Medienkompetenz
Demokratie,
Soziales
MINT, BNE

Digitale Kreativität

Digital-Kreativität, Maker und DIY.
Unterstützung, Empowerment und
Partizipation an
digitaler Kultur
und Gesellschaft

Partizipation an der nachhaltigen Quartiersentwicklung

Digitale Quartiersentwicklung,
lokale Events zu Digitalisierung,
digitale Teilhabe & Demokratie
Green City co-design

Digitale berufliche Qualifizierung

Software-Training, Kurse,
Workshops, Bildung,
Ausbildung, auch für
Bildungsprofis u.a.

Digital-Beratung

Für Bewohner:innen im Quartier,
KMU und für Profis aus den
Bereichen: Bildung, Soziales,
Kultur, Sozio-Kultur, Gesundheit,
Schule, Kita

Bildungslandschaft, Netzwerke & Entwicklung

Vernetzung auf lokaler und
regionaler Ebene in Bereichen von
Bildung, Digitalisierung,
MINT, BNE

Typische Kooperationen im Quartier

- Schulen aller Art
- Jugend-, Kultur und Freizeiteinrichtungen
- Familienhilfe, Jugendhilfe, Soziale Arbeit, Soziokultur
- Gesundheitsarbeit
- Integrationsarbeit
- Quartiersmanagement
- Lokale Beiräte

Beispiel Gröpelingen

- Die Digital Impact Labs / Digital-Skills und Medienkompetenzen verbessern stärken für eigene Handlungen und damit die Teilhabemöglichkeiten
- Medien- Informations- und Recherchekompetenzschaffen verbessern Zugänge zu Themen, Möglichkeiten und Institutionen
- Disparitäten zwischen Stadtteilen sollen verringert werden

Vielen Dank!

www.impact-lab.eu

www.m2c-bremen.de

www.facebook.com/impactbremen